

## 良い写像とハンドル分解

本間 龍雄

序

$M, N$  が向きをついた 3次元多様体であるとき, 写像  $f: M \rightarrow N$  が良い写像であるとは,  $M$  の各点  $p$  に対し  $p$  と  $f(p)$  の局所座標が存在し,  $p = f(p) = (0, 0, 0)$  で, 次の 4条件のうちどれかが成立することである。

0)  $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1, x_2, x_3)$

1)  $f(x_1, x_2, x_3) = (x_1^2, x_2, x_3)$

2)  $f(x_1, z) = (x_1, z^2)$ ,  $z = x_2 + ix_3$

3)  $f(x_1, z) = (x_1^2, z^3)$ ,  $z = x_2 + ix_3$

$p$  が 0), 1), 2), 3) の条件をみたすとき, それぞれ  $f$  の正則点, 折返し点, 分岐点, 折返し分岐点と呼び, 正則点以外の点を特異点と呼ぶ。折返し点, 分岐点, 折返し分岐点の集合をそれぞれ  $F, B, FB$  と書く。

$\mathcal{C}(F) = F \cup FB$ ,  $\mathcal{C}(B) = B \cup FB$ ,  $FB$  はそれぞれ有限個の, 閉曲面, 閉曲線, 点で, 折返し曲面, 分岐曲線, 折返し分岐点と呼ぶ。折返し曲面と分岐曲線は折返し分岐点で横断的に交わる。

6月の神戸大の集中講義で,  $M$  から  $N$  への任意の連続写像は  $\varepsilon$ -ホモトピーにより良い写像に修正できることと, 良い写像  $f: M \rightarrow N$  が与えられれば,  $N$  のハンドル分解から  $M$  のハンドル分解を作れることを示した。本稿では  $N$  の 0-ハンドルから  $M$  の 0-ハンドル,  $N$  の 1-ハンドルから  $M$  の 0, 1-ハンドル,  $N$  の 2-ハンドルから  $M$  の 0, 1, 2-ハンドル,  $N$  の 3-ハンドルから  $M$  の 0, 1, 2, 3-ハンドルを構成する方法を示す。

(2)

### Nのハンドル分解よりMのハンドル分解の構成

M, Nは向きをついた3-多様体,  $f: M \rightarrow N$ は良い写像,  $\Sigma$ をNのハンドル分解とする。  $D^i, i=0, 1, 2, 3$ ,  $i$ -次元球を表わし,  $o$ は  $\mathbb{R}^i$ の重心を表わす。  $D^i \times D^{3-i}$ は  $\Sigma$ の  $i$ -ハンドルで,  $D^i \times \{o\}, \{o\} \times D^{3-i}$ を  $i$ -ハンドル  $D^i \times D^{3-i}$ のそれぞれのコア, ココアと呼ぶ。  $f$ の singularityの像と各ハンドルのコアは横断的に交わり, ハンドルとの交わりは面積状になっているものとする。 即ち

ハンドルと singularityの像の交わり。

= コアと singularityの像の交わり  $\times$  ココア

である。  $i$ -ハンドル  $D^i \times D^{3-i}$ の重心  $\{o\} \times \{o\}$ は singularityの像に含まれないものとする。

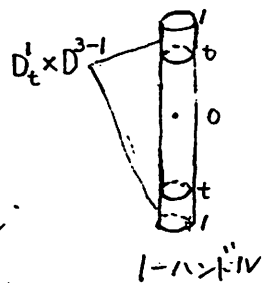
命題0 Nの0-ハンドルからMの0-ハンドルが生じる。

証明 Nの0-ハンドル  $D^0 \times D^3 = \{o\} \times D^3$ は singularityの像と交わりないとして良い。  $f^{-1}(D^0 \times D^3)$ は重心  $\{o\} \times \{o\}$ の幾何学的写像度の個数の3-球である。 これ等は  $f$ により同相に  $D^0 \times D^3$ に写像される。  $f^{-1}(D^0 \times D^3)$ の各3-球をMの0-ハンドルとする。 (記終)

$D^i, i=1, 2, 3$ , を  $o$ を中心とする半径1の  $i$ -次元球として,  $o$ から  $D^i$ の名点  $p$ までの距離値  $t$ を height function  $t(p)$ とする。  $D^i$ の高さが  $t$ 以上の部分を  $D_t^i$ と書く。

命題1 Nの1-ハンドルからMの0, 1-ハンドルが生じる。

証明 Nの1-ハンドル  $D^1 \times D^2$ と singularityの像の交わりは有限個の折返し曲面像の diskだけである。  $t$ が1に十分近くて,  $D_t^1 \times D^2$ が singularity像を含まないとき,  $f^{-1}(D_t^1 \times D^2)$ が



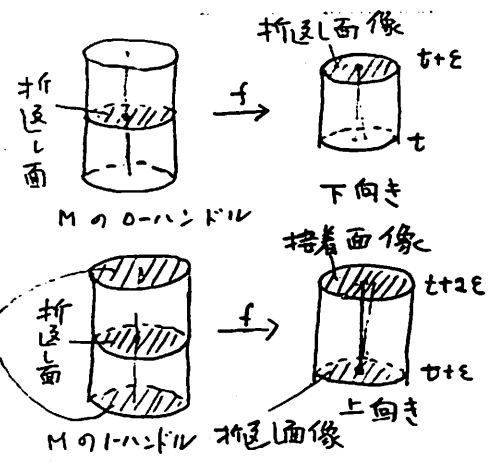
命題0が生じたMの有限個の0-ハンドルに加えても, 同じ個数の3-球であるから, 状況

は変わらない。

$t$ が下向きの折返し面像(高さ $t+\varepsilon$ )を過ぎると、円柱状の3-球が $M$ に生じるが、接着面がないので $M$ の0-ハンドルとなる。

$t$ が上向きの折返し面像(高さ $t+\varepsilon$ )を過ぎたとする。 $f(D_{t+2\varepsilon} \times D)$ は既に1-ハンドル分解にかえられていているものとする。やはり円柱状の3-球が生じるが、 $t+2\varepsilon$ のdiskの逆像(上底と下底)がハンドルの接着面となるので、 $M$ の1-ハンドルである。

$t$ が0に達すると、 $\{0\} \times \{0\}$ の幾何的単像度の個数の1-ハンドルが更に加わる。

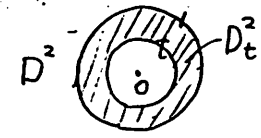


証明終

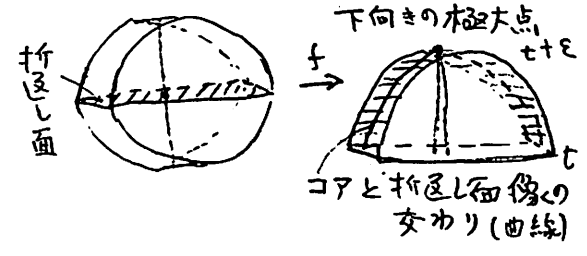
命題2  $N$ の2-ハンドルから $M$ の0,1,2-ハンドルが生じる。

証明 2-ハンドルを $D^2 \times D^{3-2}$ とする。コア $D^2 \times \{0\}$ と折返し面像の交わり(曲線)の極大点、極小点を $f$ の逆像の交点で $M$ の0,1,2-ハンドルが生じ、最後に $\{0\} \times \{0\}$ で2-ハンドルが生じることは命題1と同じである。また $t$ が1に十分近いときは

$f(D^2 \times D^{3-2})$ を命題0,1で生じた部分にか



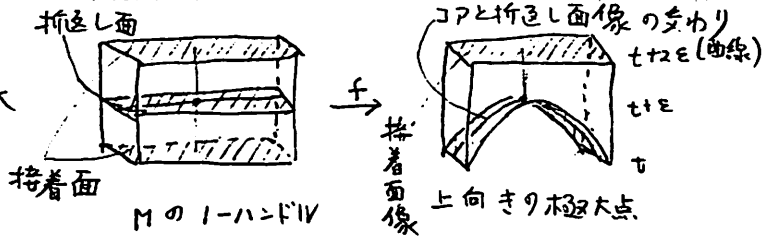
えても状況が変わらないことも同様である。  
 $t$ がコアと下向きの折返し面像の交わり(曲線)の極大点(高さは $t+\varepsilon$ )を過ぎると、 $M$ に円柱状の3-球が生じるが、接着面がないので、これは $M$ の0-ハンドルとなる。



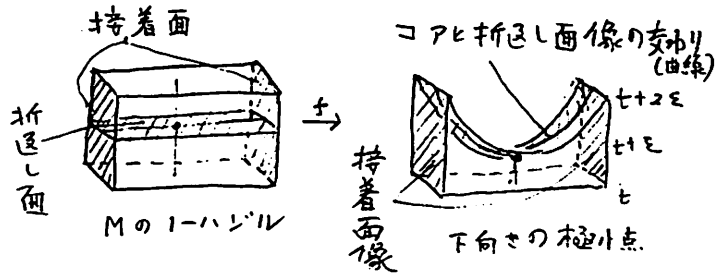
注意 折返し面はどの図でも水平に画いてある。

(4)

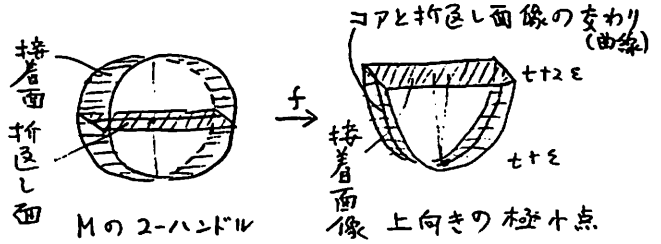
$t$ がコアと上向き  
折返し面像の交わりの極大  
点を過ぎると、目のような  
直方体状の3-球がMに  
加わったとして良いが、  
直方体の一組の対面が接着面と  
なるので、Mの1-ハンドルである。



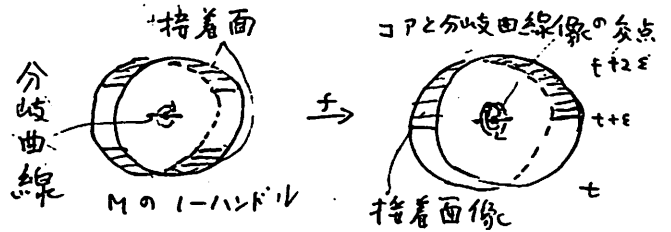
$t$ がコアと下向き  
折返し面像の交わりの  
極小点を過ぎると、直  
方体状の3-球がMに  
加わるとして良いが、直方体の  
一組の対面が接着面と  
なるので、Mの1-ハンドルである。



$t$ がコアと上向き  
折返し面像の交わりの極小点を過ぎ  
ると、円柱状の3-球がMに加わ  
るとして良いが、接着面はアユラス  
なので、Mの2-ハンドルである。



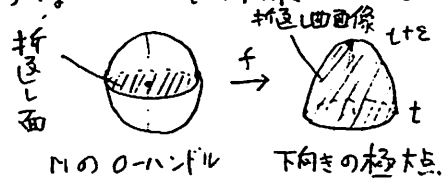
$t$ がコアと分岐曲線の  
交点(高さは $t+\epsilon$ )を過ぎると、  
分岐曲線を軸とする円柱  
状の3-球がMに加わると  
して良いが、接着面は側面の二つの  
diskとなるので、Mの1-ハンドル  
である。



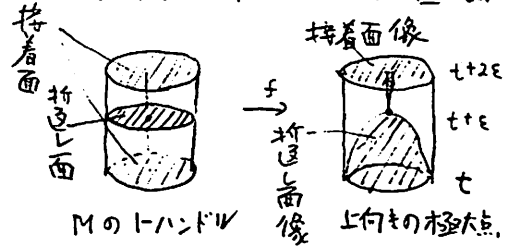
命題3  $N$ の3-ハンドルから  $M$ の0, 1, 2, 3-ハンドルが生じる

証明  $N$ の3-ハンドルを  $D^3 \times D^{3-3}$  とする。  $D^{3-3} = \{0\}$  であるから  $\text{コア } D^3 \times \{0\}$  と3-ハンドル  $D^3 \times D^{3-3}$  は同じである。折返し曲面像の極大点, 鞍部, 極小点, 分岐曲線像の極大点, 極小点, 折返し分岐点像で  $M$ の0, 1, 2, 3-ハンドルが生じる。  $\{0\} \times \{0\}$  で幾何写像度の個数の3-ハンドルが生じることは命題1, 2と同じである。また  $t$  が  $\epsilon$  に充分近いときは  $f(D^3 \times D^{3-3})$  を命題0, 1, 2で生じた部分に加えても状況が変わらないことも同様である。

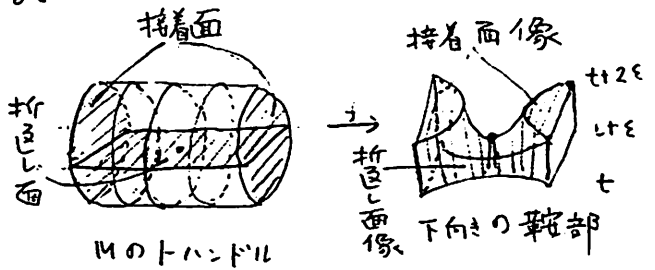
$t$  が下向き折返し曲面像の極大点を過ぎると,  $M$ に3-球が生じるが, 接着面がないので  $M$ の0-ハンドルとなる。



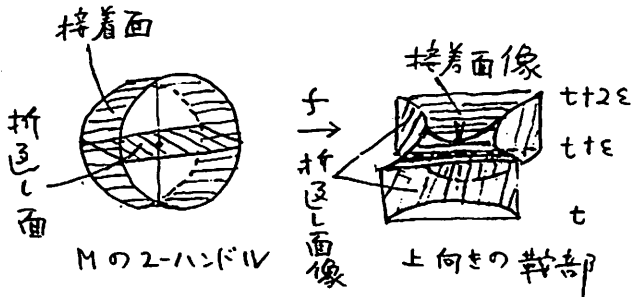
$t$  が上向き折返し曲面像の極大点を過ぎると,  $M$ に円柱状の3-球が加わったとして良いが, 接着面が二つの disk があるので, 1-ハンドルである。



$t$  が下向き折返し曲面像の鞍部を過ぎると, 四の字の円柱が  $M$ に生じるとして良いが, 接着面が二つの disk があるので,  $M$ の1-ハンドルである。

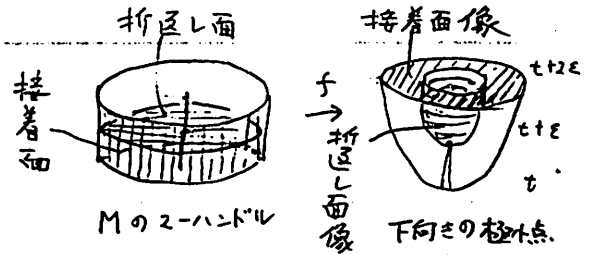


$t$  が上向き折返し曲面像の鞍部を過ぎると, 四の字の円柱が  $M$ に生じるとして良いが, 接着面がア=エラスなので,  $M$ の2-ハンドルである。

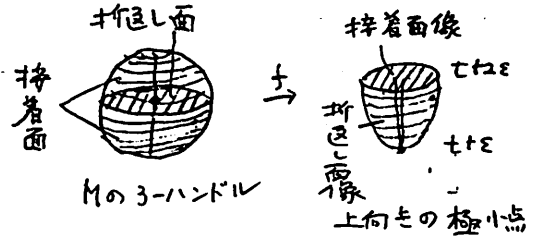


(6)

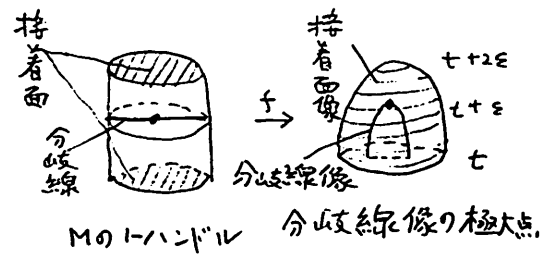
$\tau$ が下向きの折返し面像の極小点を過ぎると、図のように  $M$  に円柱状の 3-球が生じるとして良い。接着面が  $\rho = \epsilon$  存在するので、 $M$  の 2-ハンドルである。



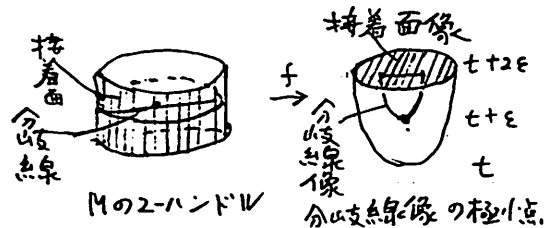
$\tau$ が上向きの折返し面像の極小点を過ぎると、図のように  $M$  に 3-球が生じる。接着面が球面なので、 $M$  の 3-ハンドルである。



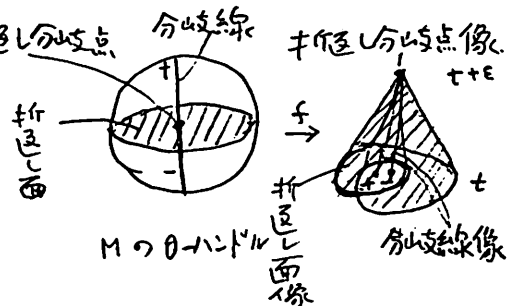
$\tau$ が分岐線像の極大点を過ぎると、円柱状の 3-球が生じる。接着面が 2つの disk 存なので  $M$  の 1-ハンドルである。



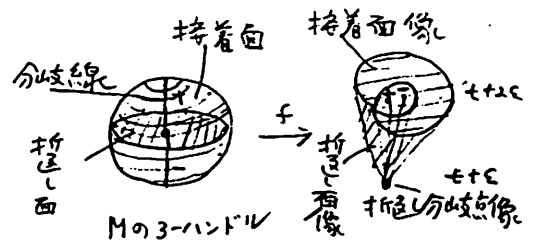
$\tau$ が分岐線像の極小点を過ぎると、円柱状の 3-球が生じるとして良い。接着面が  $\rho = \epsilon$  存在するので  $M$  の 2-ハンドルである。



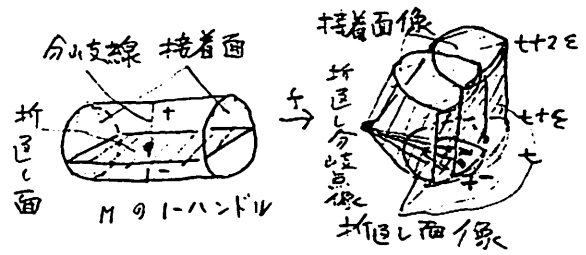
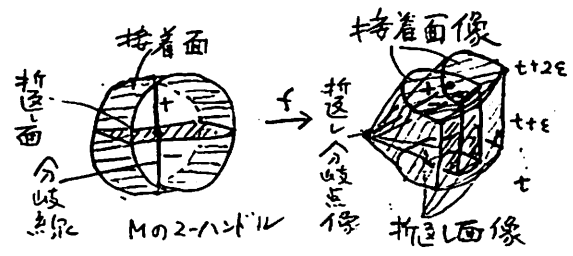
$\tau$ が折返し分岐点像を過ぎると  $M$  の 0, 1, 2, 3-ハンドルが生じることを受け入れる。折返し分岐点像を正ホモトピーで PL 的に一般の位置にしておくと、折返し曲面像は錐状になり、折返し分岐点像はその頂点となる。図のように頂点があ上にあるときは、 $M$  に接着面の円柱状の 3-球が生じるので、 $M$  の 0-ハンドルとなる。



七が図のように 釜の下の頂点となつて  
 いる折返し分岐点像を過ぎると、 $M$ に  
 接着面が球面の 3-球が生じるので  
 $M$ の 3-ハンドルである。



七が図のように 横向きの折返し分岐  
 点像を過ぎると、分岐線像が上  
 向きの場合 接着面がア=エラス  
 の円柱が生じるとして良いのぞ、  
 $M$ に 2-ハンドルが生じる。分岐線像  
 が下向きの場合 接着面が二つの  
 diskの円柱が生じるとして良いのぞ、  
 $M$ に 1-ハンドルが生じる。



命題3. 証明終り.

参考文献'

数学 第42巻 第1号 P.74-80(1990) ポアソナレ予想について,  
 本間 龍雄